



ORGANIZADOR GRÁFICO DE UNIDAD DIDÁCTICA

Asignatura: Informática
Fecha: 12 de septiembre 2022
Roa

Unidad N.º 4

Grado: Quinto
Profesor: Yennifer Andrea Castellanos

TÍTULO

Diagramas de flujo y algoritmos.

HILOS CONDUCTORES:

1. ¿Qué es un diagrama de flujo de datos?
2. ¿Cuáles son las partes o componentes de un diagrama de flujo de datos?
3. ¿Qué es un algoritmo y qué relación tiene con los diagramas de flujo y la programación de computadores?

TÓPICO GENERATIVO:



METAS DE COMPRENSIÓN:

Comprenderá qué es un diagrama de flujo de datos y los principales elementos que lo componen creando algunos diagramas con la ayuda de programas en línea.	Comprenderá y creará algoritmos sencillos en diagramas de flujo a través de programas en línea.
--	---

	DESEMPEÑOS DE COMPRENSIÓN	TIEMPO	VALORACIÓN CONTINUA	
	ACCIONES REFLEXIONADAS		FORMAS	CRITERIOS DEL ÁREA
ETAPA EXPLORATORIA	- Identificar qué relación tienen los diagramas de flujo de datos y algoritmos con la programación. - Reconocer las características y componentes principales de los diagramas de flujo.	2 S E M A N A S	- Explicando qué son los algoritmos y los diagramas de flujo de datos. - Realizando un ejemplo de cómo crear un diagrama de flujo en: https://app.diagrams.net/ Avance proyecto de síntesis: Los niños y niñas comprenderán qué es un diagrama de flujo y un algoritmo.	- Identificación del tema - Conceptualización y análisis
ETAPA GUIADA	- Reconocer la manera correcta de utilizar los diferentes elementos en un diagrama de flujo de datos. - Identificar las herramientas de los programas en línea a utilizar para la creación de diagramas de flujo. - Realizar algunos algoritmos sencillos sobre temas cotidianos o del contexto.	3 S E M A N A S	- Realizando una consulta en un documento de PowerPoint acerca de los elementos de un diagrama de flujo. - Creando algunos diagramas de flujo en línea, haciendo uso de los diferentes elementos que los componen de forma correcta. Avance proyecto de síntesis: Los estudiantes comprenderán los diferentes componentes de un diagrama de flujo y las herramientas del programa en línea para crearlos.	- Aplicación de conceptos. - Apropiación del lenguaje técnico.
PROYECTO DE SÍNTESIS	¿Algoritmos en las figuras geométricas? - Realizar los diagramas de flujo de datos necesarios para dibujar un cuadrado y un rectángulo.	3 S E M A N A S	- Elaborando los algoritmos en diagramas de flujo de datos necesarios para dibujar un cuadrado y un rectángulo que posteriormente pondrán a prueba en el sitio: http://pilasbloques.program.ar/online/#/desafio/255	- Organización de elementos - Clasificación - Diseño.