



**ORGANIZADOR GRÁFICO DE UNIDAD DIDÁCTICA**

**Asignatura:** Informática

**Unidad Nº:**4

**Grado:** Pre-kínder

**Fecha:** 12 de septiembre de 2022

**Profesor:** Astrid Martínez

**TÍTULO**

Botones de Control / Iconos de Windows

**HILOS CONDUCTORES:**

1. ¿Qué función tienen algunas ventanas en Paint?
2. ¿Qué es un icono?

**TÓPICO GENERATIVO:**

**¡Dibujando en mi pc!**

**METAS DE COMPRENSIÓN:**

Reconocerá en el programa de Paint algunas de sus ventanas y la funcionalidad de sus botones para: minimizar, maximizar y restaurar información.

Identificará los iconos más importantes de Paint y hará uso de ellos mediante el diseño de una presentación.

	DESEMPEÑOS DE COMPRENSIÓN	TIEMPO	VALORACIÓN CONTINUA	
	ACCIONES REFLEXIONADAS		FORMAS	CRITERIOS DEL ÁREA
<b>ETAPA EXPLORATORIA</b>	<p>Distinguir cuáles son los botones de control que permiten variar el tamaño de las ventanas o un archivo.</p> <p>Identificar los iconos más comunes que podemos encontrar en el Escritorio de Windows y Paint.</p>	<b>2 SEMANAS</b>	<p>Mediante lluvia de preguntas.</p> <p>Por medio de videos e imágenes.</p> <p>De acuerdo a los teclados que cada uno tiene en su computador y participación de la clase.</p>	<p>Observación.</p> <p>Reconocimiento.</p>
<b>ETAPA GUIADA</b>	<p>Reconocer algunos iconos de Paint y Windows.</p> <p>Realizar dibujos como paisajes, con las herramientas de Paint.</p> <p>Realización de actividades utilizando el teclado.</p>	<b>3 SEMANAS</b>	<p>Utilizando los computadores que cada uno tiene.</p> <p>Empleando las herramientas del programa Paint.</p>	<p>Identificación.</p> <p>Seguimiento de instrucciones.</p> <p>Reconocimiento.</p>
<b>PROYECTO DE SÍNTESIS</b>	<p><b>¡Dibujando en mi pc!</b></p> <p>Realizaran creativamente con las herramientas de Paint un paisaje.</p>	<b>3 SEMANAS</b>	<p>Proyecto de síntesis</p> <p>Utilizando herramientas de Paint crearan su propio paisaje</p>	<p>Seguimiento de instrucciones.</p> <p>Ejecución de procedimientos.</p>