



ORGANIZADOR GRÁFICO DE UNIDAD DIDÁCTICA

Asignatura: Educación Física.
Fecha: 6 de Septiembre de 2021.

Unidad N°: 4 **Grado: Pre kínder.**
Profesor: Carol Andrea Peña Parra.

ACTIVIDADES LÚDICO RECREATIVOS.

HILOS CONDUCTORES:

1. ¿Cómo puedo divertirme y jugar con mis compañeros(as)?
2. ¿Puedo crear diferentes actividades con mis compañeros(as)?

TÓPICO GENERATIVO:



METAS DE COMPRENSIÓN:

Ejecutará juegos tradicionales para explorar diferentes movimientos dentro y fuera del aula, realizando retos con y sin elementos evidenciados en competencias recreativas.	Trabajará el concepto de juego y lúdica, a través de actividades recreativas en competencias individuales para lograr una mejor adaptación al entorno.
---	--

	DESEMPEÑOS DE COMPRENSIÓN	TI EM PO	VALORACIÓN CONTINUA	
	ACCIONES REFLEXIONADAS		FORMAS	CRITERIOS DEL ÁREA
ETAPA EXPLOR A-TORIA	<ul style="list-style-type: none"> Realizar juegos individuales y grupales. Conocer los diferentes juegos tradicionales. Desarrollar juegos con elementos. 	2 SEMANAS	<ul style="list-style-type: none"> Practicando ejercicios individuales y grupales. (Inicio proyecto). Observando videos. Aplicando comandos directos. Valoración diagnóstica. 	Recreación y lúdica.
ETAPA GUIADA	<ul style="list-style-type: none"> Desarrollar competencias lúdicas. Realizar acciones motrices recreativas y competitivas. Aplicar actividades lúdicas y recreativas. 	4 SEMANAS	<ul style="list-style-type: none"> Realizando circuitos. Trabajando competencias. (Avance proyecto). Aplicando ejercicios lúdico recreativos. Valoración formativa. 	Desarrollo físico - motriz.
PROYECTO DE SÍNTESIS	<ul style="list-style-type: none"> Ejecutar competencias recreativas y juegos tradicionales en parejas, tríos y grupos. 	2 SEMANAS	<p>Proyecto de Síntesis</p> <ul style="list-style-type: none"> Trabajando diferentes roles, espacios de diversión y juegos competitivos. 	Recreación y lúdica. Interacción social.