



ORGANIZADOR GRÁFICO DE UNIDAD DIDÁCTICA

Asignatura: Educación Física.
Fecha: 6 de Septiembre de 2021

Unidad N°: 4 **Grado: kínder.**
Profesor: Carol Andrea Peña Parra.

ACTIVIDADES LÚDICO RECREATIVOS.

HILOS CONDUCTORES:

1. ¿Cómo puedo ser más rápido?
2. ¿Puedo expresar mis pensamientos a través de los movimientos de mi cuerpo?

TÓPICO GENERATIVO:



METAS DE COMPRESIÓN:

Afianzará sus habilidades motrices por medio de movimientos de expresión corporal que permitan reconocer su entorno, ejecutando actividades físicas.	Trabjará sus patrones de movimiento a través de actividades físicas, para lograr desarrollar su motricidad fina y gruesa ejecutando un festival recreativo.
--	---

	DESEMPEÑOS DE COMPRESIÓN	TI EM PO	VALORACIÓN CONTINUA	
	ACCIONES REFLEXIONADAS		FORMAS	CRITERIOS DEL ÁREA
ETAPA EXPLOR A-TORIA	<ul style="list-style-type: none"> Explorar movimientos de expresión corporal. Realizar juegos de persecución y colectivos. Irradiar trabajo con patrones de locomoción. 	2 SEMANAS	<ul style="list-style-type: none"> Realizando diferentes juegos. Trabajando tareas motrices. (Inicio proyecto). Aplicando seguimiento de comando directos. Valoración diagnóstica. 	Recreación y lúdica.
ETAPA GUIADA	<ul style="list-style-type: none"> Manejar acciones rápidas y lentas. Desarrollar patrones de saltar, correr y trepar. Realizar combinaciones con elementos sencillos. 	4 SEMANAS	<ul style="list-style-type: none"> Aplicando tareas motrices. Manejando diferentes elementos. (Avance proyecto). Aplicando retos y juegos. Valoración formativa. 	Desarrollo físico - motriz.
PROYECTO DE SÍNTESIS	<ul style="list-style-type: none"> Ejecutar festival de actividades físicas y de expresión corporal. 	2 SEMANAS	<p>Proyecto de Síntesis</p> <ul style="list-style-type: none"> Trabajando ejercicios específicos con patrones y juego recreativos. 	Interacción social.