



ORGANIZADOR GRÁFICO DE UNIDAD DIDÁCTICA

Asignatura: Informática
Fecha: / 2019

Unidad N.º 4
Profesor:

Grado: Quinto
Javier Alberto Isaza Caicedo

TÍTULO

ESTRUCTURAS

HILOS CONDUCTORES:

1. ¿Qué son las estructuras?
2. ¿Qué son las estructuras naturales y artificiales?
3. ¿Cómo puedo identificar estructuras en naturales y artificiales en el entorno?

TÓPICO GENERATIVO:

¡Creando estructuras!

METAS DE COMPRENSIÓN:

Comprenderá que es una estructura e identificará las estructuras naturales y estructuras artificiales en su entorno observando y analizando algunas de estas.	Reconocerá algunos elementos estructurales en las construcciones artificiales a través de la observación y análisis de las mismas.
---	--

	DESEMPEÑOS DE COMPRENSIÓN	TIEMPO	VALORACIÓN CONTINUA	
	ACCIONES REFLEXIONADAS		FORMAS	CRITERIOS DEL ÁREA
ETAPA EXPLORATORIA	- Reconocer que es una estructura y cuál es su función. - Identificar las estructuras naturales y estructuras artificiales y sus características. - Reconocer algunos elementos estructurales.	2 SEMANAS	- Explicando la importancia y utilidad de las estructuras tanto artificiales como naturales y su función. - Observando y analizando algunas estructuras en video e imágenes. Avance proyecto de síntesis: identificarán que es una estructura, sus tipos y función.	- Identificación del tema - Conceptualización y análisis
ETAPA GUIADA	- Realizar las actividades las actividades y lecturas propuestas en la guía de aprendizaje. - Observar videos e imágenes sobre las estructuras, algunos elementos estructurales y su función.	3 SEMANAS	- Identificando los conceptos básicos y los elementos estructurales de construcciones propias de una ciudad. - Reconociendo estructuras en el entorno e identificando su función y elementos que las componen. Avance proyecto de síntesis: los niños y niñas comprenderán la necesidad de las estructuras artificiales en la vida cotidiana del ser humano y los elementos que las componen.	- Aplicación de conceptos. - Apropiación del lenguaje técnico.
PROYECTO DE SÍNTESIS	¡Creando estructuras! - Crear una estructura en Paint 3D para dar solución a un problema teniendo en cuenta los materiales a utilizar (papel, cinta y pegante)	3 SEMANAS	- Realizando el modelo de la estructura en Paint 3D y luego en los materiales mencionados para dar solucionar el problema.	- Organización de elementos - Clasificación - Diseño.