



ORGANIZADOR GRÁFICO DE UNIDAD DIDÁCTICA

Asignatura: Informática
Fecha: 09 sep. 2019

Unidad N°:4

Grado: Cuarto

Profesor: Javier Alberto Isaza Caicedo

TÍTULO

INVENCIÓN, INNOVACIÓN Y DESCUBRIMIENTO

HILOS CONDUCTORES:

1. ¿Qué son los términos invención, innovación y descubrimiento?
2. ¿Qué relaciones y diferencias hay entre estos conceptos?
3. ¿Cuál es la relación de los conceptos invención, innovación y descubrimiento con la tecnología?

TÓPICO GENERATIVO:

¡inventos, descubrimientos e innovaciones!

METAS DE COMPRENSIÓN:

Comprenderá que es invención, innovación y descubrimiento observando algunos ejemplos de estos en la historia de la humanidad.

Identificará inventos, innovaciones y descubrimientos en su entorno analizando los mismos.

	DESEMPEÑOS DE COMPRENSIÓN	TIEMPO	VALORACIÓN CONTINUA	
	ACCIONES REFLEXIONADAS		FORMAS	CRITERIOS DEL ÁREA
PA EXPLORA- TORIA	<ul style="list-style-type: none"> - Identificar a qué hace referencia descubrimiento, invento e innovación en tecnología. - Indagar algunos descubrimientos, inventos e innovaciones a través de la historia. 	2 S E M A N A S	<ul style="list-style-type: none"> - Viendo imágenes y videos sobre descubrimientos, inventos e innovaciones. - Analizando las diferencias entre cada uno de los conceptos. <p>Avance proyecto de síntesis: Los estudiantes identificarán descubrimientos inventos e innovaciones.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - - Identificación del tema - Conceptualización y análisis
ETAPA GUIADA	<ul style="list-style-type: none"> - Comprender las diferencias entre los conceptos descubrimiento, invento e innovación. - Reconocer descubrimientos, inventos e innovaciones de la actualidad y clasificarlos de acuerdo a su categoría. 	3 S E M A N A S	<ul style="list-style-type: none"> - Realizando las actividades de la guía con la ayuda del docente. - Creando archivos en diferentes programas referentes a descubrimientos, inventos e innovaciones. <p>Avance proyecto de síntesis: los estudiantes comprenderán la diferencia entre descubrimiento, invento e innovación.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Aplicación de conceptos. - Apropiación del lenguaje técnico.
PROYECTO DE SÍNTESIS	<p style="text-align: center;">Viajando en el tiempo</p> <ul style="list-style-type: none"> - Seleccionar un invento y un descubrimiento para hablar de los mismos y de las personas que lo descubrieron o inventaron. 	3 S E M A N A S	<ul style="list-style-type: none"> - Creando una presentación en PowerPoint con la historia del invento o descubrimiento que escojan, por último, animarán la historia en Pivot Animator. 	<ul style="list-style-type: none"> - Organización de elementos - Clasificación - Diseño.