



ORGANIZADOR GRÁFICO DE UNIDAD DIDÁCTICA

Asignatura: Tecnología e Informática Unidad N°: 4 Grado: 10°
 Profesor: Henry Rolando Quintana Castro Fecha: Septiembre -09- 2019

VIDEOS INTERACTIVOS

HILOS CONDUCTORES:

1. ¿Qué es Video Scribe?
2. ¿Cuáles elementos se pueden editar en Video Scribe?
3. ¿Qué es un prototipo?

TÓPICO GENERATIVO:



METAS DE COMPRENSIÓN:

Creará presentaciones en Video Scribe configurando tipos de formas y tiempo de reproducción.	Establecerá los elementos que intervienen en la elaboración de los prototipos.
--	--

	DESEMPEÑOS DE COMPRENSIÓN	TIME	VALORACIÓN CONTINUA	
	ACCIONES REFLEXIONADAS		FORMAS	CRITERIOS DEL ÁREA
ETAPA EXPLORATORIA	<ul style="list-style-type: none"> Observar los diferentes elementos que se pueden agregar en un proyecto de Video Scribe. Presentar algunos prototipos de productos que aún no salen al mercado. 	2 semanas	<ul style="list-style-type: none"> Utilizando las herramientas de Video Scribe para generar proyectos. Explicado los elementos que debe tener un prototipo para tener éxito. <p>Avance proyecto: Establecer prototipos de inventos en el mercado que fracasaron.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Observación. 2. Investigación. 3. Aplicación del lenguaje técnico.
ETAPA GUIADA	<ul style="list-style-type: none"> Elaborar una presentación en Video Scribe. Generar un esquema que permita observar la evolución de un artefacto después de salir al mercado. 	3 semanas	<ul style="list-style-type: none"> Explicando algunas características del programa Video Scribe. Estableciendo los antecedentes de algunos artefactos actuales como prototipos. <p>Avance proyecto: Importar imágenes algunos prototipos en el programa Video Scribe.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Discusión. 2. Observación 3. Aplicación del lenguaje técnico.
PROYECTO DE SÍNTESIS	<p>PRESENTACIÓN</p> <ul style="list-style-type: none"> Elaborar una presentación en donde se pueda observar la evolución de un artefacto, así como sus prototipos. 	3 semanas	<ul style="list-style-type: none"> Creando un video digital con las herramientas de Video Scribe, donde se seleccione un artefacto y sus prototipos en mínimo 30 cuadros de reproducción. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Organización de elementos. 2. Construcción gráfica y conceptual. 3. Aplicación del lenguaje técnico